**Title of error: upotrebiMagiju error pri izračunavanju štete kada je energija manja od potrebne energije i zdravlje manje od potrebne energije**

**Severity: Major**

**Environment Info**

**Date & Name of the Reporter:**  30.3.2019, Zlatko Hajdarevic

**Operating System: Windows 10**

**Software environment: IntelliJ IDEA version 2019.1.2, JUnit version 5**

**Description:**

**Reproducible: yes (100%)**

**Test id:** upotrebiMagiju\_ShouldReturnAnAdequateResult\_  
 IfInteligencijaIsGreaterThanPotrebnaInteligencija\_AndEnergijaIsLessThanPotrebnaEnergija  
 WhenZdravljeIsLessThanPotrebnaEnergija

**Procedure: (describe steps how to reproduce error)**

* **Koristeći Mockito biblioteku kreirati stub za klasu Magija i podesiti atribute za potrebnu energiju, potrebnu inteligenciju i štetu.**
* **Kreirati prvi objekat klase Igrac p1 i podesiti sve njegove atribute, atribut inteligencija podesiti da ima veću vrednost od atributa potrebnaInteligencija, energija manja od potrebnaEnergijai zdravlje manje od potrebnaEnergija.**
* **Kreirati drugi objekat klase Igrac p2 i podesiti sve njegove atribute.**
* **Pozvati metod upotrebiMagiju i proslediti potrebne argumente.**

**Description of error:**

**Metod ne vraća tačan rezultat za nanetu štetu. Na osnovu dokumentacijue, u slučaju kada igrač nema dovoljno energije, a zatim i zdravlje ima manju vrednost od potrebne energije, šteta bi trebala da dobije vrednost 0, međutim metod i dalje vraća pozitivnu vrednost.**

**Expected result:**

**0**

**Comments:**

**Additional Info:**